


| | | |
|---|----------------------------|--------------------|
|  CONCEJO DE BOGOTÁ, D.C. | PROCESO CONTROL POLÍTICO | CÓDIGO: CTP-FO-004 |
| | PRESENTACIÓN PROPOSICIONES | VERSIÓN: 01 |
| | | FECHA: 14-Nov-2019 |

Proposición aditiva al Proyecto de Acuerdo 368 de 2024 “POR MEDIO DEL CUAL SE ADOPTA EL PLAN DE DESARROLLO ECONÓMICO, SOCIAL, AMBIENTAL Y DE OBRAS PÚBLICAS DEL DISTRITO CAPITAL 2024-2027 BOGOTÁ CAMINA SEGURA”.

De conformidad con lo establecido en el numeral 2 del artículo 85 del Acuerdo 741 de 2019-Reglamento Interno del Concejo de Bogotá, me permito presentar **PROPOSICIÓN ADITIVA** al Proyecto de Acuerdo 368 de 2024 “POR MEDIO DEL CUAL SE ADOPTA EL PLAN DE DESARROLLO ECONÓMICO, SOCIAL, AMBIENTAL Y DE OBRAS PÚBLICAS DEL DISTRITO CAPITAL 2024-2027 BOGOTÁ CAMINA SEGURA”.

ARTÍCULO X. Liga Distrital de eSports. Créese la Liga Distrital de eSport en Bogotá, institucionalizando como un espacio de deportes tradicionales, profesionales y competitivos con acogimiento de ciberatletas.

Parágrafo 1. La Administración Distrital formulará e implementará las acciones necesarias para reconocer, crear, fortalecer, consolidar y/o posicionar la Liga Distrital de eSports.

Justificación:

En Colombia, la creciente comunidad de 10 millones de jugadores que juegan simultáneamente cada día representa un mercado potencial en rápido crecimiento. A pesar de este potencial, la industria carece de una entidad que desarrolle una liga o torneo profesional en Bogotá, D.C. Los eSports ofrecen una oportunidad para posicionar a Bogotá como una potencia en tecnología y turismo.

Los eSports representan una oportunidad única para Colombia, tanto en términos de crecimiento económico como de desarrollo educativo y deportivo.

En mérito de lo expuesto,



JUAN JAVIER BAENA MERLANO
Concejal de Bogotá D.C